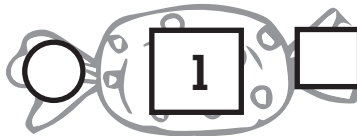




Un caramelo más... un caramelo menos...

Escribe en cada círculo el antecesor del número señalado y en el cuadrado, su sucesor.



Dibuja un caramelo más o uno menos, según se indique:

